

Fiche technique du logiciel et du matériel

V.1.0.1

Informations Générales

Système requis

Windows

Windows 98, ME, 2000, XP, Vista 32/64, Seven

1 Ghz CPU

512 Mo de RAM

150 Mo d'espace disque disponible

1 lecteur de CD Rom

1 ou plusieurs ports USB 2.0

Résolution vidéo de 1024 x 768 ou plus

Apple / MAC / Linux

Mac OS X 10.1.3 ou supérieur

1 GHz CPU

512 Mo de RAM

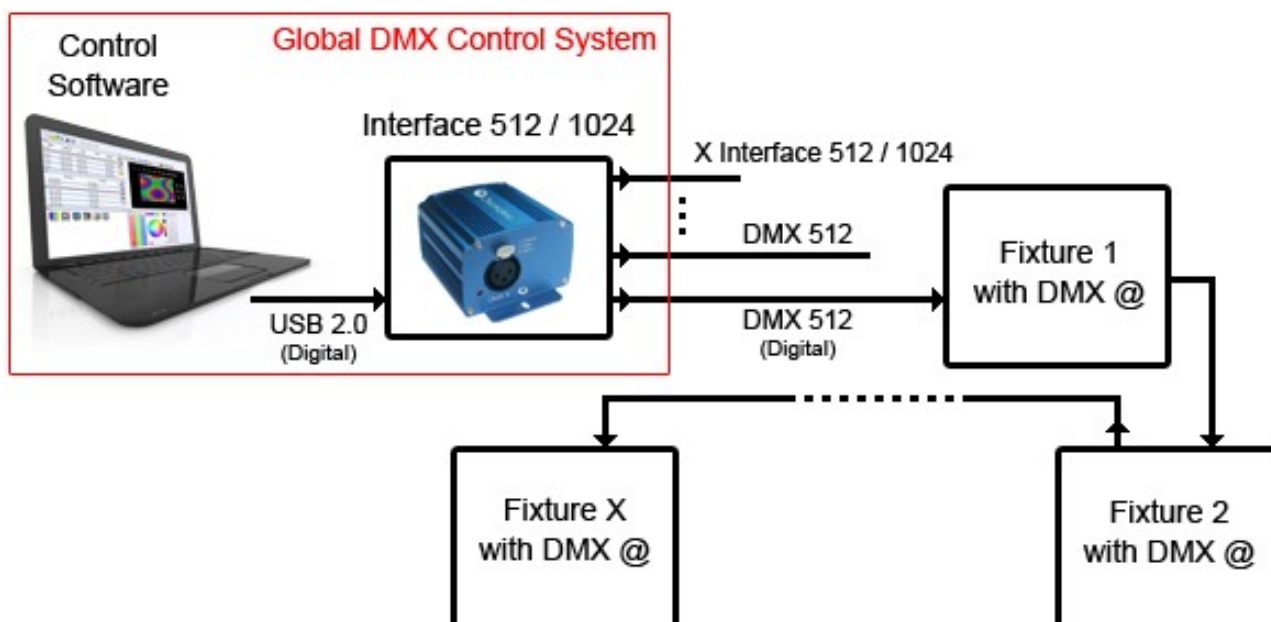
150 Mo d'espace disque disponible

1 lecteur de CD Rom

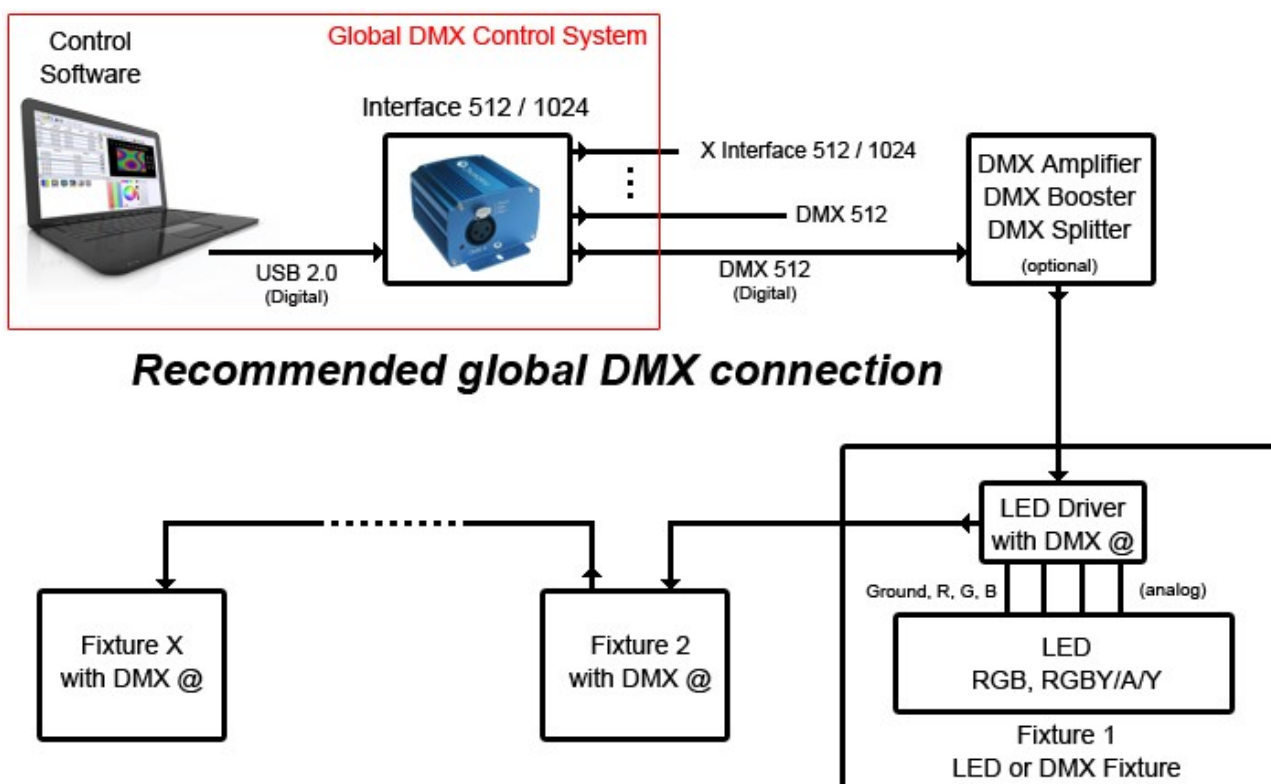
1 ou plusieurs ports USB 2.0t

Résolution vidéo de 1024 x 768 ou plus

Installation DMX512 Standard



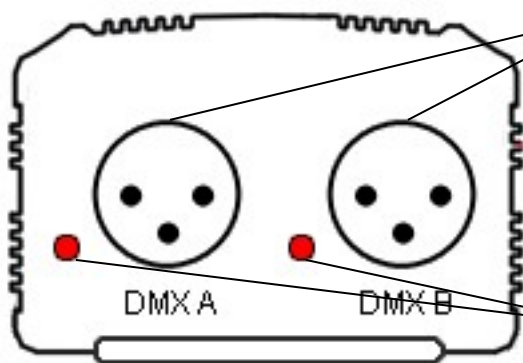
Installation DMX512 recommandée



Interfaces USB/DMX de 512 et 1024 canaux

Spécifications Techniques de l'interface	
Entrée	USB 2.0
Témoins d'entrée	Oui, LED verte
Connecteur d'entrée	Mini USB
Sortie	DMX 512
Témoins de sortie	Oui, LED rouge
Connecteur de sortie	XLR 3 (XLR 5 en option) 1:Ground, 2:Data+, 3:Data-
Nombre de sorties DMX	512 ou 2x512 (1024)
Vitesse DMX	Oui, 1 à 45 Hz, MaB, Bk
Voltage d'entrée	5 V. (seulement par USB)
Intensité d'entrée	150 mA à 900 mA
Puissance	2W
Alimentation externe	Non (seulement par USB)
Technologie de CPU	32 bit
Mémoire interne	Oui
Mode autonome	Oui, 132 canaux max.
Protection surtensions	Oui (20 000 V)
Dimensions	H: 48 mm W: 70 mm D: 89 mm
Poids	0,16 Kgs (LP512) 0,21 Kgs (LP1024)
Couleur	Bleu
Températures d'utilisation	-25 à +70 C°
Certificats	CE, RoHS
Niveau IP	IP20
Utilisations	Intérieures
Stockage	Endroit sec et non humide
Garantie	24 mois
Compatibilité	Appareils DMX 8 et 16 bit
Systèmes	Windows 2000, XP, Vista, Seven, MAC OS X, Linux
CD ROM	Inclus

Face avant des interfaces 512 ou 1024 canaux DMX



Connecteur XLR de Signal DMX

3 broches. Peut être configuré en mode entrée ou en mode sortie.

- 1: Masse
- 2: Info DMX -
- 3: Info DMX +

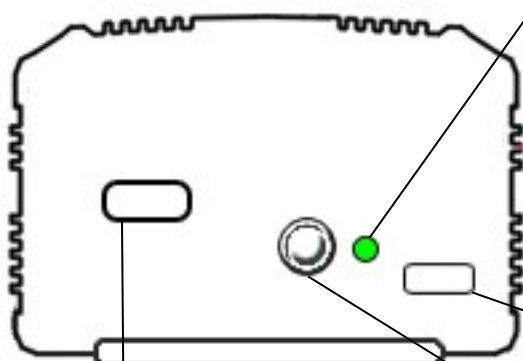
LED Rouge de signal DMX

Éteinte : Pas de signal DMX sur la ligne

Allumée : Le DMX est activé et le signal est envoyé ou reçu sur la ligne DMX.

Clignotante : La vitesse du DMX est lente.

Face arrière des interfaces 512 ou 1024 canaux DMX



Kensington (Version 512 canaux)

LED Verte de signal USB

Éteinte : l'interface n'est pas alimentée (vérifier le câble USB et l'alimentation).

Allumée : L'interface est alimentée

Clignotant faiblement Slow : La communication USB est établie. Les drivers sont installés. Le logiciel a détecté l'interface et communique avec.

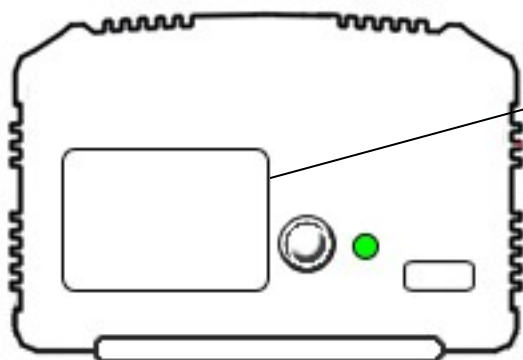
Clignotant rapidement : Le mode autonome est actif et joue une scène DMX. (Disponible sur les produits vendus à partir de 2012).

Connecteur Mini USB et alimentation

5 Volts continu seulement ; 0,15-1 A.

LED réceptrice Infra Rouge

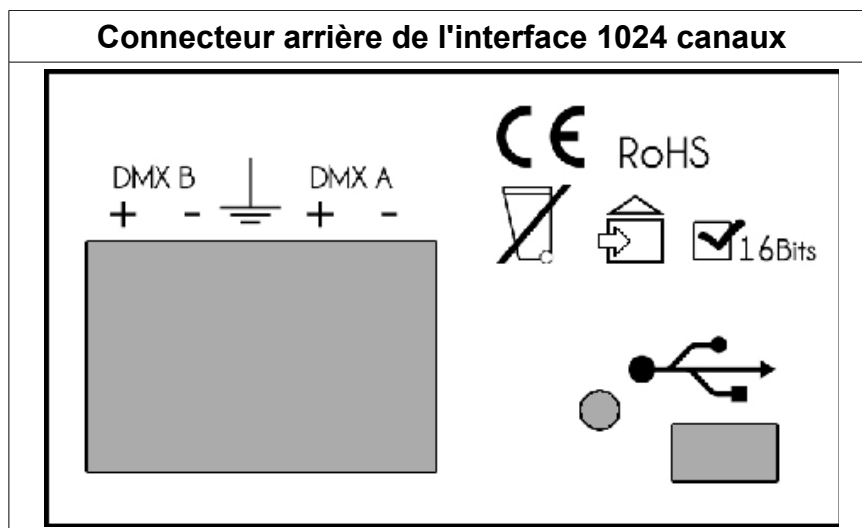
Optionnel. Nécessite une télécommande Infra Rouge supplémentaire (LED présente sur les produits vendus à partir de 2012).



Connecteur DMX (version 1024 canaux)

De gauche à droite :

- 1: Info DMX B +
- 2: Info DMX B -
- 3: Masse
- 4: Info DMX A +
- 5: Info DMX A -



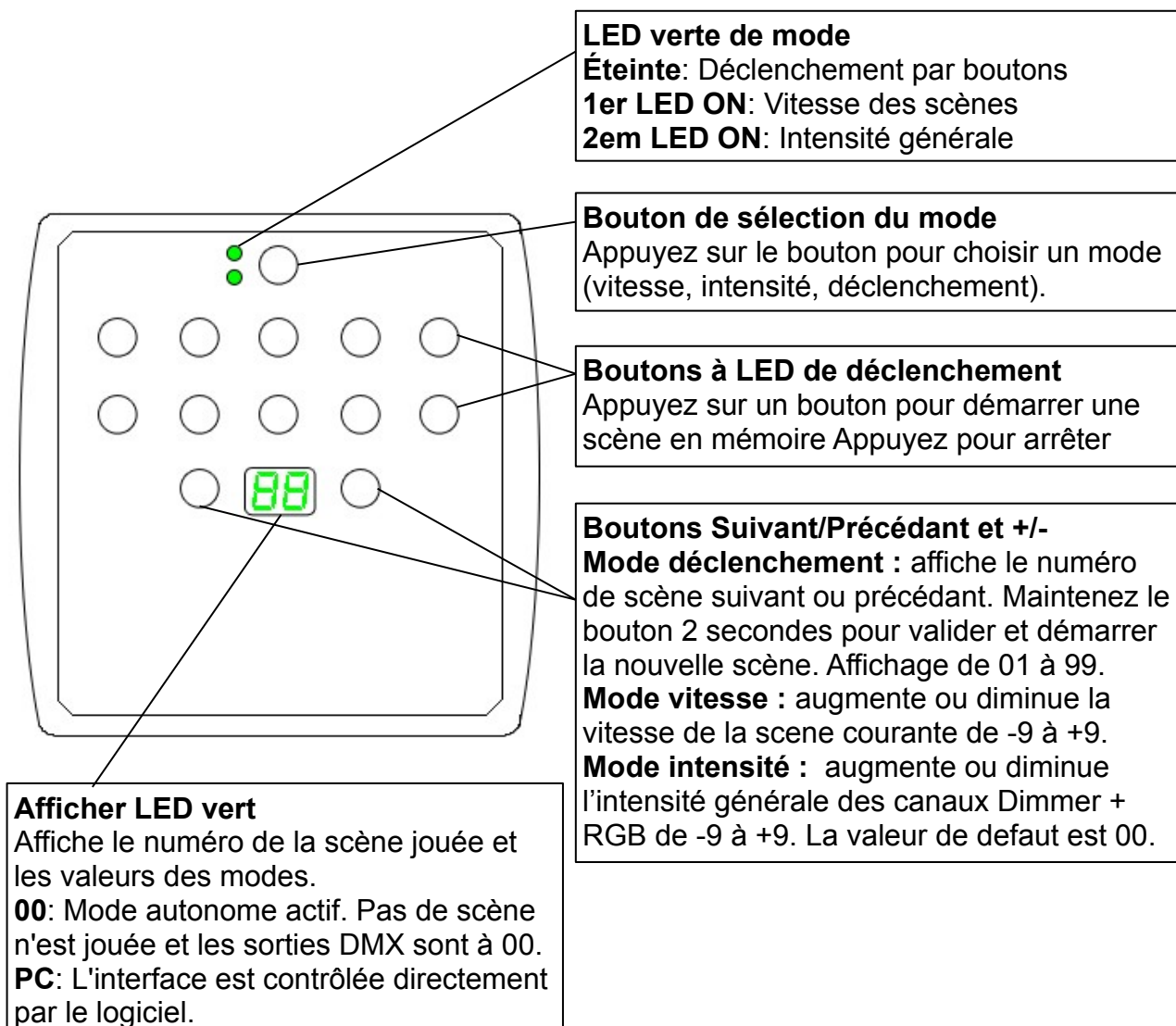
Fonctions logiciels compatibles

Spécifications Techniques du logiciel	
Systèmes	Windows 2000, XP, Vista, Seven, MAC OS X, Linux
Jouer plusieurs scènes	Non
Jouer plusieurs programmes	Oui
Gestion multi faisceaux	Oui
Gestion des patrices	Oui
Gestion des presets	Oui
Gestion de lyre et de scan	Oui
Éditeur de profiles	Oui
Mode autonome	Oui (limité)
Patch DMX	Oui
Éditeur de matrices	Oui
Déclenchement horaires	Oui
Live Board	Oui
Utilisation tactile	Oui
Résumé des adresses Dip	Oui
Temps de fondu sur scènes	Oui
Effets de couleur	Oui
Effets de Pan et Tilt	Oui
Effet de matrice	Oui
Gestion des Fichiers média	Oui (jpg, bmp, Gif, png,avi)
Rendu visuel des couleurs	Oui
Mise a jour du firmware	Oui, A partir du logiciel
Mot de passe pour le logiciel	Oui
Langues	Anglais, Français, Allemand, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Espagnol, Brésilien
Mises à jour gratuites	Oui

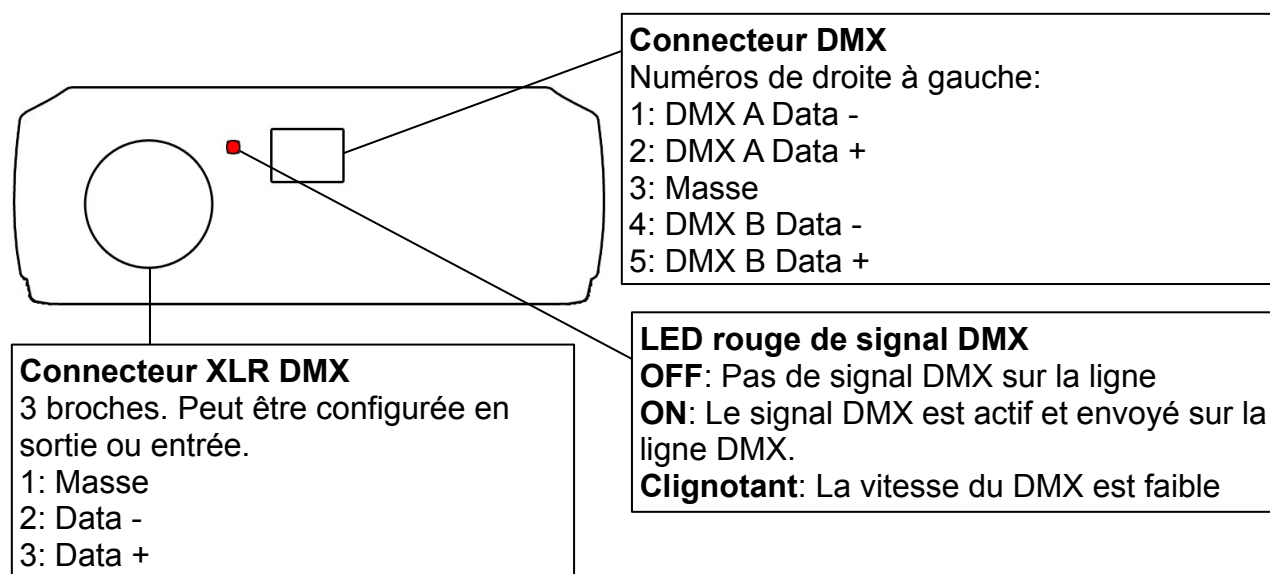
Interfaces USB/DMX Autonomes de 512 et 1024 canaux

Spécifications Techniques de la carte	
Entrée	USB 2.0
Témoins d'entrée	Oui, LED verte
Connecteur d'entrée	Mini USB
Sortie	DMX 512
Témoins de sortie	Oui, LED rouge
Connecteur de sortie	XLR 3 (XLR 5 en option) 1:Ground, 2:Data+, 3:Data-
Nombre de sorties DMX	512
Vitesse DMX	Oui, 1 à 45 Hz, MaB, Bk
Voltage d'entrée	5 V. (par USB)
Intensité d'entrée	450 mA
Puissance	2W
Alimentation externe	Oui 5 Volts (par USB)
Alimentation	Incluse
Technologie de CPU	32 bit
Mémoire interne	Oui
Mode autonome	Oui
Capacité mémoire	2 000 pas en 512 canaux 100 000 pas en 16 canaux
Protection surtensions	Oui (20 000 V)
Dimensions	H: 5 mm W: 110 mm D: 130 mm
Poids	0,16 Kgs (LP512)
Couleur	Noir
Températures d'utilisation	-25 à +70 C°
Certificats	CE, RoHS
Niveau IP	IP20
Utilisations	Intérieures
Stockage	Endroit sec et non humide
Garantie	24 mois
Compatibilité	Appareils DMX 8 et 16 bit
Systèmes	Windows 2000, XP, Vista, Seven, MAC OS X, Linux
CD ROM	Inclus

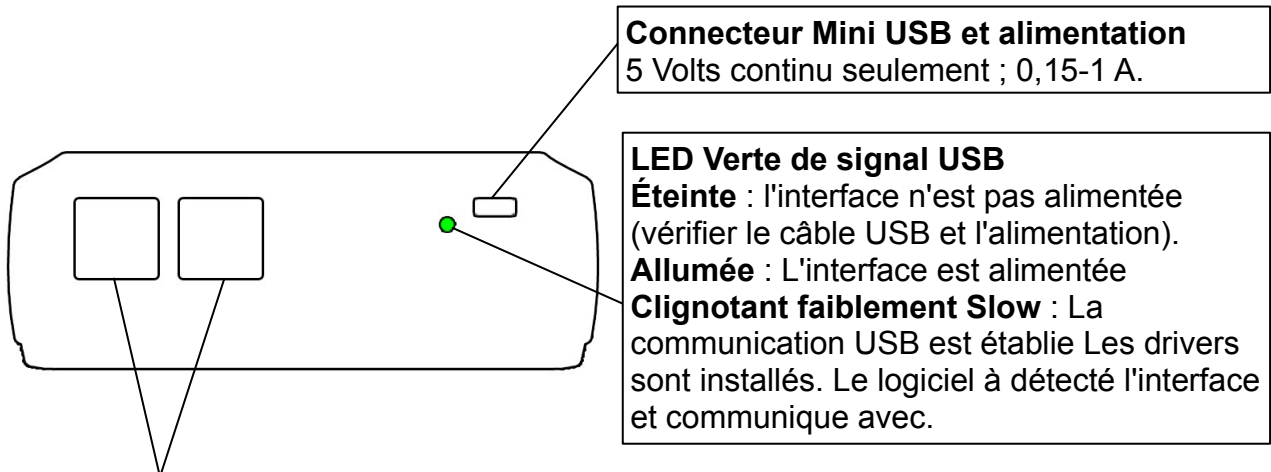
Vue de dessus des interfaces 512 et 1024 autonomes



Face avant des interfaces 512 et 1024 autonomes



Face arrière des interfaces 512 et 1024 autonomes



Connecteur RJ45 de déclenchements

Le numero des broches est ordonné de droite à gauche.

Correspondance des broches pour les interfaces vendues avant octobre 2011 :

RJ45: Maître/Esclave + réception IR (optionnelle). Numéros de droite à gauche.

1 : Maître/Esclave ; 2 : Maître/Esclave ; 3 : Masse ; 4 : IR 1

5 : Libre ; 6 : Libre ; 7 : 5 Volts ; 8 : Masse

RJ45 2: Contacts externes + LED. Numéros de droite à gauche.

1, 2, 3, 4 : déclenchements par contacts (15 actions possibles)

5 : 5 Volts ; 6 : Masse ; 7 : LED de vitesse ; 8 : LED d'intensité

Correspondances des broches pour les interfaces vendues après octobre 2011:

RJ45: Maître/Esclave + Contacts externes. Numéros de droite à gauche.

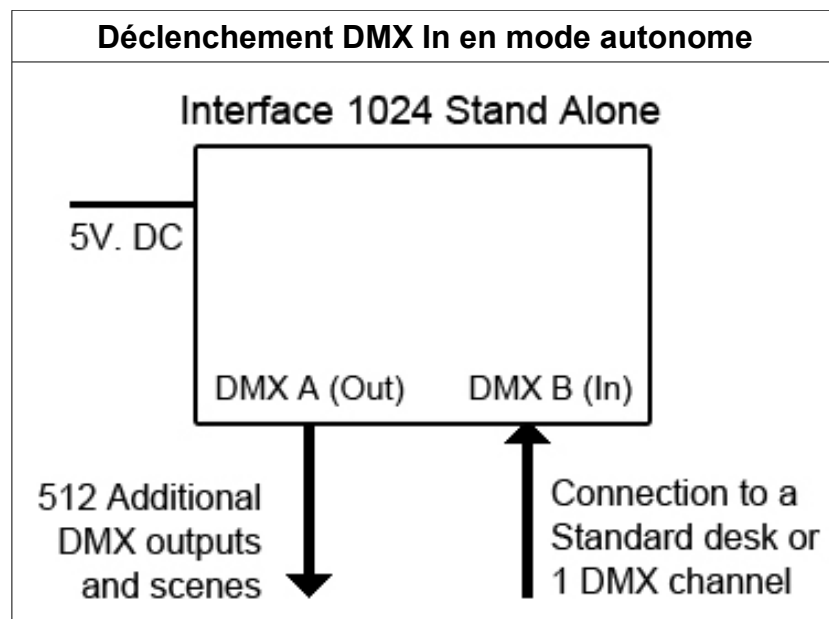
1 : Maître/Esclave ; 2 : Maître/Esclave ; 3 : Masse ; 4 : 5 Volts

5, 6, 7, 8 : déclenchements par contacts (15 actions possibles)

RJ45 2: Maître/Esclave + réception IR (optionnelle). Numéros de droite à gauche.

1 : Maître/Esclave ; 2 : Maître/Esclave ; 3 : Masse ; 4 : récepteur IR

5: Libre ; 6 : Libre ; 7 : 5 Volts ; 8 : Masse



Interface Autonome et assignation des connecteurs

Correspondance des broches XLR :

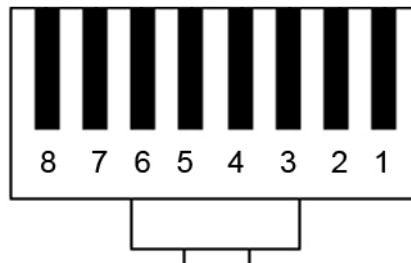
1 : Masse DMX
1 : Data -
2 : Data +

Correspondance des broches du connecteur :

1 : Data + ; DMX 1
2 : Data - ; DMX 1
3 : Masse ; pour les 2 lignes DMX
4 : Data + ; DMX 2
5 : Data - ; DMX 2

Correspondance du RJ45 (1-J7) (avant 10/2011):

1 : Maître
2 : Esclave
3 : Masse
4 : IR 1
5 : Libre
6 : Libre
7 : 5 V
8 : Masse



Correspondance du RJ45 (2-J6) (avant 10/2011):

1, 2, 3, 4 : Contacts externes (15 actions possibles)
5 : 5 V.
6 : Masse
7 : LED du mode vitesse
8 : LED du mode intensité

Les contacts externes de déclenchements fonctionnent uniquement lorsque les broches sont connectées au 5 Volts (broche 5).

Table des connexions :

01 = Pin 1
02 = Pin 2
03 = Pin 1, 2
04 = Pin 3
05 = Pin 1, 3
06 = Pin 2, 3
07 = Pin 1, 2, 3
08 = Pin 4
09 = Pin 1, 4
10 = Pin 2, 4
11 = Pin 1, 2, 4
12 = Pin 3, 4
13 = Pin 1, 3, 4
14 = Pin 2, 3, 4
15 = Pin 1, 2, 3, 4

Correspondance du RJ45 (1-J7) (après 10/2011):

Maître/Esclave + récepteur IR (optionnel).

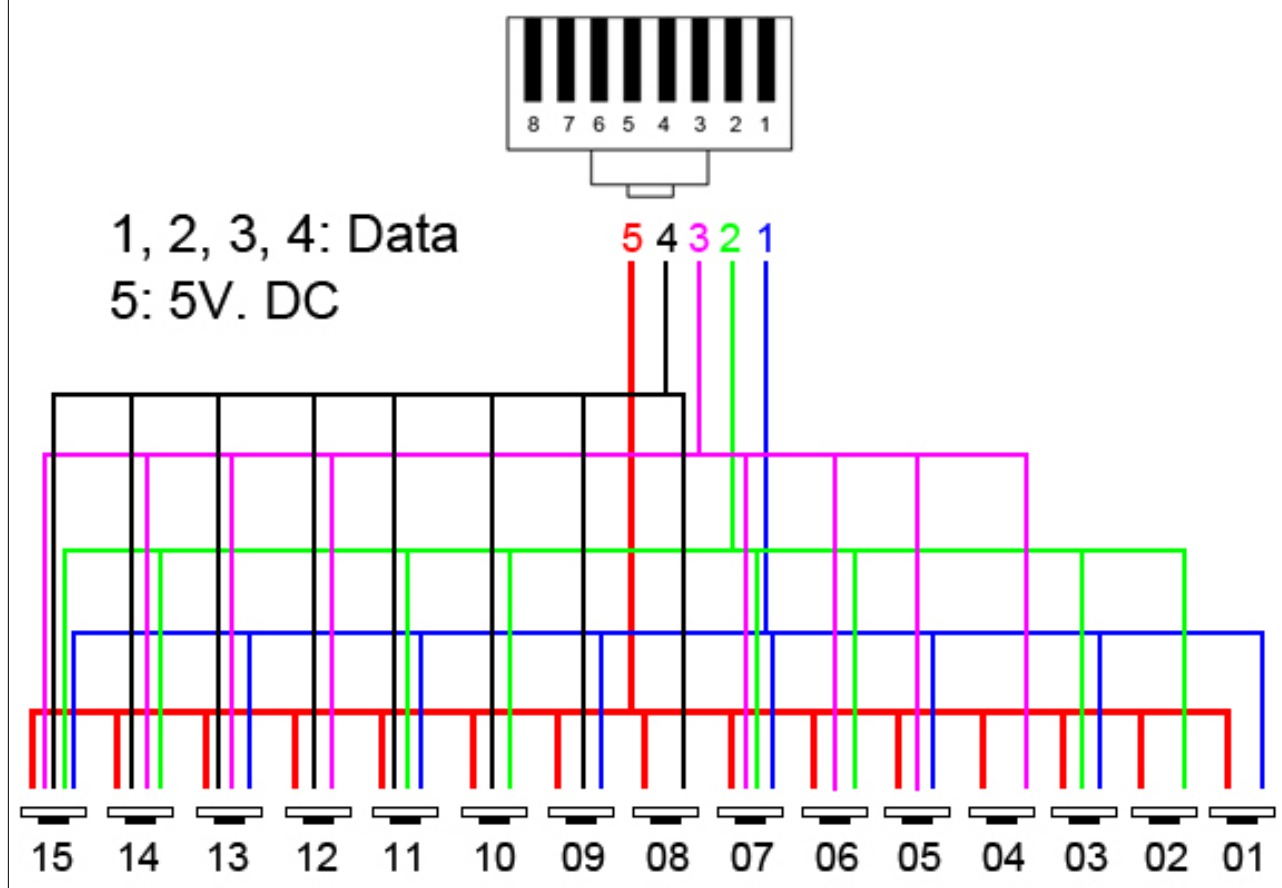
1 : Maître/Esclave
2 : Maître/Esclave
3 : Masse
4 : Récepteur du signal IR Signal
5, 6 : Libre
7 : 5 Volts
8 : Masse

Correspondance du RJ45 (2-J6) (après 10/2011) :

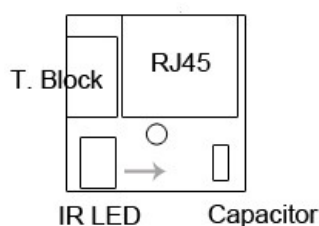
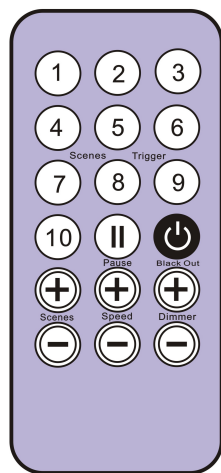
Maître/Esclave + Contact externes.

1 : Maître/Esclave
2 : Maître/Esclave
3 : Masse
4 : 5 Volts
5, 6, 7, 8 : Contacts externes (15 actions possibles)

Câblage et connexion des 15 contacts du RJ45



Télécommande Infra Rouge et récepteur LED Infra Rouge (optionnel)



Une scène doit être liée avec les boutons 1 à 10.

Chaque boutons peut déclencher 1 scène différente. La télécommande ne peut pas arrêter 1 scène directement. Pour arrêter la scène jouée, il faut utiliser obligatoirement le bouton ON/OFF ou Black out/Stop ou alors déclencher une autre scène.

Le bouton de pause fige la scène jouée sur sont état DMX.

Le bouton Stop/ Black Out (On/Off) arrête la scène jouée et joue la scène neutre ayant le numéro 00. Tous les canaux DMX renvoie la valeur nulle 00.

Les boutons +/- pour le déclenchement des scènes automatique. La scène suivante ou précédente sera jouée directement sans validation de 2 secondes.

Les boutons +/- pour la vitesse des scènes. Augmente ou diminue la vitesse de la scène jouée. Chaque scène peut avoir une vitesse différente.

Les boutons +/- pour l'intensité générale. Augmente ou diminue l'intensité des canaux d'intensité, de RVB et de CMJ.

Pour utiliser l'option de télécommande Infra Rouge, un récepteur Infra Rouge externe doit être connecté au connecteur RJ45 de l'interface autonome. Un câble RJ45 de 20 mètres maximum est requis.

Spécifications Techniques du logiciel	
Systèmes	Windows 2000, XP, Vista, Seven, MAC OS X, Linux
Jouer plusieurs scènes	Non
Jouer plusieurs programmes	Oui
Gestion multi faisceaux	Oui
Gestion des patrices	Oui
Gestion des presets	Oui
Éditeur de profiles	Oui
Mode autonome	Oui
Planification horaire	Oui
Gestion de lyre et de scan	Oui
Patch DMX	Oui
Éditeur de matrices	Oui
Déclenchement horaires	Oui (en autonome)
Live Board	Oui
Utilisation tactile	Oui
Résumé des adresses Dip	Oui
Temps de fondu sur scènes	Oui
Effets de couleur	Oui
Effets de Pan et Tilt	Oui
Effet de matrice	Oui
Gestion des Fichiers média	Oui (jpg, bmp, Gif, png,avi)
Rendu visuel des couleurs	Oui
Mise a jour du firmware	A partir du logiciel
Mot de passe pour le logiciel	Oui
Langues	Anglais, Français, Allemand, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Espagnol
Mises à jour gratuites	Oui